

## **Beschluss des Akkreditierungsrates**

Antrag: 10 014 144  
Studiengang: Game Design, B.A.  
Hochschule: Wilhelm Büchner Hochschule  
Studienort/e: Darmstadt  
Akkreditierungsfrist: 01.10.2022 - 30.09.2030

## **Entscheidung**

Die Akkreditierung wurde unter folgender Auflage/folgenden Auflagen erteilt:

Für jeden Studiengang muss getrennt nach Studienvariante (Fern-/Präsenzstudium) jeweils ein Konzept vorgelegt werden, wie die Curricula auf die Bedürfnisse der unterschiedlich angesprochenen Zielgruppen angepasst werden können. Gerade für die Lehre in diesen Programmen sollten mehr und weitere Lehrformen und Kanäle verwendet werden, die eine gestalterische Feedbackkultur (separiert nach Fern-/Präsenzstudium) und die kollaborative Zusammenarbeit in Gruppen unterstützen, damit nicht nur die Studienhefte als Lehrgrundlage vorhanden sind. (§ 12 Abs. 1 Satz 1 - 3 und 5 StakV Hessen)

Der Akkreditierungsrat hat dazu folgenden Beschluss getroffen:

Die Auflage ist erfüllt.

## **Begründung**

Die Hochschule hat fristgerecht Unterlagen gemäß § 27 Abs. 3 der Musterrechtsverordnung bzw. der entsprechenden Regelung in der Landesrechtsverordnung zum Nachweis der Aufлагenerfüllung eingereicht.

Die Hochschule hat im Rahmen der Aufлагenerfüllung eine Analyse und Auswertung der Anforderungen der Studierendenzielgruppen aus Fern- und Präsenzstudium vorgelegt. Aus der Untersuchung hat die Hochschule ein Konzept vorgelegt, aus dem hervorgeht, wie die Vermittlung der Curricula auf die Bedürfnisse der unterschiedlich angesprochenen Zielgruppen des Fern- und Präsenzstudiums angepasst werden. Die Anforderungen gemäß § 12 Abs. 1 Satz 1 - 3 und 5 StakV sind somit erfüllt.

