



w sprawie wyrażenia opinii dotyczącej spełnienia warunków prowadzenia studiów na określonym kierunku, poziomie i profilu oraz związku studiów ze strategią uczelni w ramach postępowania z wniosku Akademii Sztuki w Szczecinie o pozwolenie na utworzenie studiów na kierunku gry komputerowe i rzeczywistość wirtualna na poziomie studiów pierwszego stopnia o profilu ogólnoakademickim, prowadzonego przez Ministra Edukacji i Nauki pod sygn. DSW-WNP.8014.60.2021.4.DCz/AZ

§ 1

Na podstawie art. 245 ust. 1 pkt 1 w zw. z art. 258 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 478 z późn. zm.) Prezydium Polskiej Komisji Akredytacyjnej, po zapoznaniu się z opinią zespołu sztuki, wyraża:

pozytywną opinię

w związku z tym, że studia na kierunku gry komputerowe i rzeczywistość wirtualna na poziomie studiów pierwszego stopnia o profilu ogólnoakademickim, mają związek ze strategią uczelni oraz spełnione są warunki ich prowadzenia.

Jednocześnie, wyrażając pozytywną opinię, Prezydium zaleca:

1. Zmodyfikowanie efektów uczenia się:
 - a) w zakresie wiedzy, uwzględnienie w opisie zakładanych efektów uczenia stopnia zaawansowania wiedzy zgodnego z charakterystyką kwalifikacji dla poziomu 6. Polskiej Ramy Kwalifikacji. Efekty uczenia się uwzględniają wiedzę na poziomie podstawowym lub ogólnym, zamiast „zaawansowanym”, np. GVR_W01 ma podstawową wiedzę dotyczącą realizacji prac projektowych w zakresie projektowania gier i wirtualnej rzeczywistości ze szczególnym uwzględnieniem aspektów wizualnych; GVR_W02 ma podstawową wiedzę z zakresu dyscyplin pokrewnych pozwalających na realizację zadań zespołowych (także o charakterze interdyscyplinarnym); GVR_W03 ma podstawową wiedzę dotyczącą środków komunikacji wizualnej i ekspresji artystycznej, w tym z zakresu psychofizjologii widzenia i kompozycji; GVR_W05 posiada ogólną wiedzę z zakresu historii i teorii sztuki ze szczególnym uwzględnieniem sztuk projektowych i aspektów związanych z projektowaniem gier i wirtualnej rzeczywistości; GVR_W06 ma wiedzę ogólną na temat technologii realizacji z zakresu projektowania gier i wirtualnej rzeczywistości oraz świadomość ich ciągłego rozwoju; GVR_W09 ma wiedzę ogólną na temat wpływu technologii na rozwój cywilizacyjny i kulturę; GVR_W10 ma podstawową wiedzę dotyczącą środków komunikacji społecznej. Pozostałe efekty z zakresu wiedzy nie wskazują w opisie na poziom zaawansowania wiedzy.
 - b) w zakresie umiejętności, wprowadzenie terminologii charakterystycznej dla specyfiki kierunku. Zakładane efekty uczenia się dotyczące umiejętności sformułowane są niekiedy w sposób bardzo ogólny, nie zawierają określeń specyficznych dla kierunku studiów, a mogą być opisem jakiegokolwiek specjalności artystycznej, czy projektowej.
2. Uzupelnienie większości sylabusów o szczegółowe opisy zadań zalecanych studentom, wskazując na ich powiązanie z osiągnięciem określonych efektów uczenia się, uwzględniając stopniowanie trudności zadania w poszczególnych semestrach oraz stosowane metody służące weryfikacji osiągnięcia poszczególnych efektów.



3. Powierzenie prowadzenia pracowni dyplomowej nauczycielom akademickim, legitymującym się co najmniej stopniem naukowym doktora w celu zapewnienia właściwej jakości kształcenia na roku dyplomowym.
4. Uzupelnienie zasobów bibliotecznych o literaturę wskazaną w sylabusach, jako lektury obowiązkowe, ponadto sprawdzenie dostępności w rodzimej bibliotece pozostałych pozycji wymienionych w sylabusach.
5. Dookreślenie liczby godzin dla *pleneru*, skoro zajęcia te są uwzględnione w punktacji ECTS.

§ 2

1. Uczelnia niezadowolona z uchwały może złożyć wniosek o ponowne rozpatrzenie sprawy.
2. Wniosek, o którym mowa w ust. 1, należy kierować do Polskiej Komisji Akredytacyjnej w terminie 14 dni od dnia doręczenia uchwały.
3. Na składającym wniosek o ponowne rozpatrzenie sprawy na podstawie art. 245 ust. 4 ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce ciąży obowiązek zawiadomienia Ministra Edukacji i Nauki o jego złożeniu.

§ 3

Uchwałę Prezydium Polskiej Komisji Akredytacyjnej otrzymują:

1. Minister Edukacji i Nauki,
2. Minister Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu,
3. Rektor Akademii Sztuki w Szczecinie.

§ 4

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący
Polskiej Komisji Akredytacyjnej
Podpisano podpisem kwalifikowanym w dniu
08.09.2021

Stanisław Wrzosek